Sommaire

Préfaces 7
Préambule 9

Comprendre l'utilisation des récompenses 11

1. Pavlov, *clicker training* et compagnie 12
2. Théories de l'apprentissage et éthologie équine 18
3. Clic, bonbon, carotte ou caresse ? 22

Pour démarrer 37

1. La sécurité d'abord ! 37
2. Clic-bonbon 42
3. Le juste clic 44
4. Touché-cliqué 44
5. La Politesse 51
6. La Statue 54
7. La main dans le sac 58
8. La main de la tentation 59
9. La main papillon 62
10. Introduire un code 65
11. Le yo-yo 68
12. Le tapir (pour les crocodiles) 76

Pour s'amuser 79

1. Salut à la reine 80
2. Bâillement, flehmen et autres 84
3. Dire oui, dire non 88
4. Ramasser un objet 91
5. Poser les pieds sur… 97
6. Croiser les jambes 103
7. Pas espagnol 104
8. Football 107
9. Sauter un obstacle en liberté 111
10. Révérence 114
11. Se coucher 118
12. Cabrer – attention, danger ! 123

Pour résoudre des problèmes ou les éviter 127

1. Soins aux yeux 130
2. Vermifuge 136
3. Toucher les oreilles 137
4. Injection – piqûre 138
5. Tonte, douche, spray 142
6. Prendre les pieds 144
7. Peur d'un objet – écarts 153
8. Cheval qui tape dans la porte de son box 160
9. Cheval mordeur 163
10. Difficulté à croiser d'autres chevaux 174
11. Attraper au pré 179
12. Embarquer dans un van 188

Applications à la longe ou en selle 195

1. Comment faire ? 195
2. S'arrêter au carré 199
3. Exemple du départ au galop 203
4. Les enrênements invisibles 205
5. Témoignages de cavaliers utilisant le *clicker training* 209
6. Cliquer le cavalier 213

Glossaire 215
Références bibliographiques 217
Surfez ! 221